

Ejecutar la formación profesional integral de acuerdo con el currículo

Microsoft Word - PROGRAMA GENERAL ANIMACIÓN 3D.docx - Adobe Acrobat Pro DC

Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... *

100%

FECHA DE INICIO FORMACIÓN:		2/11/2022			
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN FASE VERIFICAR:		3/03/2023			
FECHA FIN FASE VERIFICAR:		7/06/2024			

NOMBRES DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	MECANISMO DE APRENDIZAJE	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHA DE ENTREGA
APT. Construir la puesta en escena según los requerimientos del story board: personajes rigidos y animados.		GA7-22051088-AA1	22051088-01	Evidencia de productor: Archivo fuente de los Rig del proyecto. GA7-22051088-AA1-EV01.		05/01/2024 05/01/2024
				Evidencia de diseñador: Videos de verificación que las nubes aparecen correctamente. GA7-22051088-AA1-EV02.		20/01/2024 05/01/2024
		GA7-24020105-AA2	24020105-01	Evidencia de productor: Video presentación: Proyecto de vista. GA7-24020105-AA2-EV01.		05/03/2024 05/03/2024
		GA7-24020106-AA4	24020106-01	Evidencia de productor: Ejemplo de una mano animada que nupale con TRIPLE BOTTOM LINE. GA7-24020106-AA4-EV01.	280 horas	10/03/2024 05/03/2024

FASE 2 HACER 2721069.pdf - Adobe Acrobat Pro DC							
Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... FASE 2 HACER 272... 100% Inicia							
APS. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.		GAG-22000002-AA2	Desarrollar un modelo para la realización de una actividad en su plataforma laboral.	Existencia de conocimiento: Elaborar una lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000002-AA2-EV01.	48 horas	Inicio - 12/12/23 Fin - 08/01/24	Angela Patricia Muñoz Alvarado
		GAG-22000003-AA1	Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	Existencia de conocimiento: Elaborar una lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000003-AA1-EV01.	144 horas	Inicio - 05/02/24 Fin - 27/03/24	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GAG-22000003-AA2	Crear los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RAP 59	Existencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. GAG-22000003-AA2-EV02.		Inicio - 12/03/24 Fin - 08/03/24	Lina Lissette García
		GAG-22000003-AA3	Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Existencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. GAG-22000003-AA3-EV03.		Inicio - 28/03/24 Fin - 22/04/24	Óscar Iván Jiménez
		GAG-22000003-AA4	Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales de acuerdo con los planes y programas establecidos por la organización. RAP 28	Existencia de conocimiento: cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GAG-22000003-AA4-EV01.	48 horas	Inicio - 01/04/24 Fin - 27/04/24	Óscar Iván Jiménez
GAG-22000003-AA5. Realizar el desarrollo de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RAP 28		GAG-22000003-AA5	Realizar el desarrollo de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RAP 28	Existencia de producto: presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales. (ATEL). GAG-22000003-AA5-EV01.		Inicio - 18/04/24 Fin - 27/04/24	Óscar Iván Jiménez
		GAG-22000003-AA6	Realizar el desarrollo de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RAP 28	Existencia de producto: presentación sobre las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales, accidentes y enfermedades laborales. (ATEL). GAG-22000003-AA6-EV01.			

CRO-FASE-2 HACER-AN-30(2758237).pdf - Adobe Acrobat Pro DC							
Inicio Herramientas Microsoft Word - P... Microsoft Word - P... FASE 2 HACER 272... CRO-FASE-2 HACER... 62.2% Inicia							
APS. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.		GAG-22000108-AA1	Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	Existencia de conocimiento: Elaborar lista de chequeo para diferenciar los tipos de mapas de textura. GAG-22000108-AA1-EV01.	288 horas	Inicio - 18/03/24 Fin - 25/03/24	Oscar Alberto Guerrero
		GAG-22000108-AA2	Crear los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RAP 59	Existencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. GAG-22000108-AA2-EV02.		Inicio - 20/03/24 Fin - 08/04/24	Andrés Giovanni Alvarado Prieto
		GAG-22000108-AA3	Analizar las estrategias para la prevención y control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales en situaciones del escenario laboral.	Existencia de producto: Archivo comprimido con archivos fuentes y renders de los elementos 3D. GAG-22000108-AA3-EV03.		Inicio - 05/04/24 Fin - 22/04/24	Oscar Iván Jiménez
		GAG-220001501-AA1	Implementar estrategias para el control de los impactos ambientales y de los accidentes y enfermedades laborales de acuerdo con las políticas organizacionales y el entorno social. RAP 15	Existencia de conocimiento: cuestionario sobre opciones de solución a situaciones que se presentan en el contexto ambiental y del SST. GAG-220001501-AA1-EV01.	48 horas	Inicio - 18/04/24 Fin - 26/04/24	Ana María López

	APL. Aplicar las correcciones a la topología de los personajes, props y escenarios.		220202001-001. Desarrollar habilidades de animación en el entorno productivo y con el AAF y	Evidencia de producto y desarrollo: archivo comprimido con el entregable de todos los elementos 3D. GRS-220202001-AAJ-EV01.		Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	Wilder Pineda Zambrano
		GRS-220202001-AAJ. Desarrollar habilidades para lograr un estilo de vida saludable. Implementa la aplicación de fundamentos de nutrición y fitness.	220202001-001. Practicar habilidades de animación en el entorno productivo y con el AAF y	Evidencia de producto: Infografía, estilo de vida saludable. GRS-220202001-AAJ-EV02.	28 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	DAIY PÉREZ AMÉSCUA
		GRS-220202001-AAJ. Identificar la higiene personal y posturas activas correctas para el desarrollo de una vida saludable.	220202001-001. Implementar un plan de higiene y Posturas Activas según las características de la función productiva. RRP-25	Evidencia de producto: Material de lecturas más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las posturas activas. GRS-220202001-AAJ-EV03.		Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	DAIY PÉREZ AMÉSCUA
		GRS-220202001-AAJ. Desarrollar un proceso para la realización de una actividad en la que el actor interactúa.	240202001-001. Presentar un proceso para la realización de una actividad en la que el actor interactúa con los procedimientos establecidos desde su programa de formación. RRP-25	Comunicación: Diagrama de flujo GRS-240202001-AAJ-EV01. Producto: Entrega GRS-240202001-AAJ-EV02. Producto: Video GRS-240202001-AAJ-EV03.	48 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24 Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24 Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	Angela Patricia Muñoz Angela Patricia Muñoz Angela Patricia Muñoz
	APL. Editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas de los personajes, props y escenarios.	GRS-220202001-AAJ. Aplicar y editar las propiedades de los diferentes materiales y texturas.	220202001-001. Editar las texturas y los materiales de los modelos 3D de acuerdo con los parámetros definidos. RRP-25	Ejemplo de comunicación: Ejemplo de flujo de trabajo para definir los tipos de mapas de textura. GRS-220202001-AAJ-EV04. Evidencia de producto: Archivo comprimido de imágenes de las texturas de los elementos 3D. GRS-220202001-AAJ-EV05.	120 horas	Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	LINA MARCELA GARCÍA
						Inicio - 22/02/24 Fin - 20/03/24	LINA MARCELA GARCÍA